

PATVIRTINTA
Nacionalinės švietimo agentūros
direktoriaus
2022 m. d.
įsakymu Nr. VK-

NACIONALINĖS ŠVIETIMO AGENTŪROS PROJEKTO „SKAITMENINĖS ŠVIETIMO TRANSFORMACIJOS („EDTECH“) ŠVIETIMO TECHNOLOGIJŲ IR INOVACIJŲ SPRENDIMŲ ATRANKOS IR IŠBANDYMO TVARKOS APRAŠAS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Nacionalinės švietimo agentūros projekto „Skaitmeninės švietimo transformacijos („Edtech“)
Švietimo technologijų ir inovacijų sprendimų atrankos ir išbandymo tvarkos aprašas (toliau – Aprašas) reglamentuoja švietimo technologijų ir inovacijų produktų ir paslaugų, pritaikytų švietimo rinkai, (toliau – sprendimai) atranką, sprendimų kūrėjų atranką, švietimo įstaigų atranką, sprendimų išbandymo organizavimą ir eigą įgyvendinant projektą „Skaitmeninė švietimo transformacija („EdTech““.

2. Išbandyme kviečiamos dalyvauti visos švietimo įstaigos, vykdančios ikimokyklinio, priešmokyklinio, pradinio, pagrindinio, vidurinio ugdymo programas, profesinio mokymo programas, neformaliojo švietimo programas, taip pat švietimo įstaigos, teikiančios švietimo pagalbą, Lietuvos aukštosios mokyklos, užsienyje veikiančios lituanistinio švietimo įstaigos (toliau visos kartu – švietimo įstaigos).

3. Išbandyme kviečiami dalyvauti visi inovatyvių edukacinių technologijų (toliau – EdTech) sprendimų kūrėjai, t. y. startuoliai, verslo subjektai ir kitos įstaigos, kuriančios EdTech produktus ir (ar) paslaugas (toliau – EdTech sprendimų kūrėjai).

4. Išbandymo laikotarpis – 2022 m. rugsėjo 12 d. – 2022 m. lapkričio 30 d. Švietimo įstaigų ir EdTech sprendimų kūrėjų poreikiai apibrėžia konkrečią atitinkamo išbandymo ar išbandymų trukmę.

II SKYRIUS IŠBANDYMO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

5. Išbandymo tikslas – atrinkti tinkamiausius EdTech sprendimus, tokiu būdu stiprinant visų švietimo įstaigų darbuotojų skaitmenines kompetencijas.

6. Išbandymo uždaviniai:

6.1. įsivertinti EdTech sprendimų veikimą realiomis sąlygomis;

6.2. įgalinti švietimo įstaigų atstovus pasirinkti ir įvertinti EdTech sprendimus;

6.3. EdTech sprendimų kūrėjams suteikti daugiau žinių apie kasdienį mokymą(si) ir besimokančiųjų poreikius.

III SKYRIUS EDTECH SPRENDIMŲ KŪRĖJŲ ATRANKA

7. Išbandyme kviečiami dalyvauti visi EdTech sprendimų kūrėjai, atitinkantys šiuos kriterijus:

7.1. sukurtas EdTech sprendimas galimas išbandyti;

7.2. sukurtas EdTech sprendimo video pristatymas.

8. Kvietimą teikti paraiškas išbandyme norintiems dalyvauti EdTech sprendimų kūrėjams skelbia Nacionalinė švietimo agentūra (toliau – Agentūra) savo interneto svetainėje (www.nsa.lt).

9. EdTech sprendimų kūrėjai, siekiantys dalyvauti išbandyme, iki kvietime teikti paraiškas nurodytos datos kvietime nurodytu elektroniniu paštu Agentūrai pateikia užpildytą paraišką pagal Aprašo 1 priedą. EdTech sprendimų kūrėjai paraiškoje privalo motyvuotai pagrįsti, kodėl siekia, jog jų sprendimas būtų išbandytas, kokie jo pagrindiniai tikslai ir kokių rezultatų siekiama. Vienoje paraiškoje gali būti atrankai teikiamas vienas EdTech sprendimas. EdTech sprendimų kūrėjas gali teikti atrankai tik vieną paraišką. Prie paraiškos pridedamas norimo išbandyti EdTech sprendimo video pristatymas (iki 3 min.). Video pristatyme turi būti nurodomos EdTech sprendimo galimybės, sprendžiamos problemos ir atnešamos naudos.

10. EdTech sprendimų kūrėjus atranka Agentūros sudaryta atrankos komisija (toliau – Komisija) iš 5 Agentūros specialistų ir (ar) kitų institucijų, įstaigų, organizacijų atstovų. Komisija rengia uždarą posėdį, į kurį Komisijos sprendimu kviečiami paraiškas užpildę ir Aprašo 7 punkte nustatytus kriterijus atitinkantys paraiškų teikėjai. Komisijos pirmininko sprendimu į Komisijos posėdžius gali būti kviečiami stebėtojai, ekspertai. Vienam paraiškos teikėjui skiriama 15 min. pristatymui bei 10 min. klausimams.

11. EdTech sprendimas vertinamas balais pagal Aprašo 12 punkte nustatytus kriterijus. Kiekvienas Komisijos narys EdTech sprendimą vertina individualiai, po to Komisijos narių balai yra susumuojami ir išrenkami ne daugiau kaip 5 daugiausiai balų surinkę EdTech sprendimai.

12. EdTech sprendimas yra vertinamas balais pagal šiuos kriterijus:

12.1. inovatyvumas (vertinama nuo 0 iki 3 balų, kai 0 – informacija nepateikta, 1 – sprendimas nenaudoja inovatyvių sprendimų, 2 – sukurtas ir naudojamas naujas sprendimas nacionaliniu mastu, 3 – sukurtas ir naudojamas naujas sprendimas tarptautiniu mastu);

12.2. sprendimo išbaigtumas (vertinama nuo 0 iki 3 balų, kai 0 – informacija nepateikta, 1 – sprendimas nepritaikytas vartotojui naudoti, 2 – sprendimas išbaigtas iš dalies, 3 – sprendimas visiškai paruoštas naudojimui);

12.3. išbandymo tikslas (vertinama nuo 0 iki 3 balų, kai 0 – informacija nepateikta, 1 – tikslas nėra aiškiai apibrėžtas ir pamatuojamas, 2 – tikslas apibrėžtas ir pamatuojamas iš dalies, 3 – tikslas aiškiai apibrėžtas ir pamatuojamas);

12.4. sprendžiamos problemos aktualumas (vertinama nuo 0 iki 3 balų, kai 0 – informacija nepateikta, 1 – sprendžiama problema nėra aktuali Lietuvos švietimo sistemai, 2 – sprendžiama problema yra aktuali tik tam tikroms tikslinėms grupėms, 3 – sprendžiama problema aktuali visai visuomenei);

12.5. atnešama nauda, rezultatas (vertinama nuo 0 iki 3 balų, kai 0 – informacija nepateikta, 1 – atnešama nauda ir rezultatas naudingi tik EdTech sprendimų kūrėjui, 2 – atnešama nauda ir rezultatas naudingi tik EdTech sprendimų kūrėjui ir iš dalies – švietimo įstaigoms, 3 – atnešama nauda ir rezultatas naudingi tiek EdTech sprendimų kūrėjams, tiek švietimo įstaigoms).

13. Dviem ar daugiau EdTech sprendimų surinkus tą patį balų skaičių ir patenkantiems tarp 5 daugiausiai balų surinkusių EdTech sprendimų, išbandyme kviečiami dalyvauti visi atitinkamą balų skaičių surinkę EdTech sprendimų kūrėjai. Atrinktų EdTech sprendimų kūrėjų ir jų sprendimų sąrašas, kartu su kvietimu švietimo įstaigoms dalyvauti išbandyme ir teikti paraiškas, skelbiamas Agentūros interneto svetainėje (www.nsa.lt).

IV SKYRIUS ŠVIETIMO ĮSTAIGŲ ATRANKA

14. Kvietimą teikti paraiškas išbandyme norinčioms dalyvauti švietimo įstaigoms skelbia Agentūra savo interneto svetainėje (www.nsa.lt).

15. Švietimo įstaigos, siekiančios dalyvauti išbandyme, iki kvietime teikti paraiškas nurodytos datos kvietime nurodytu elektroniniu paštu Agentūrai pateikia užpildytą paraišką pagal Aprašo 2 priedą. Paraiškoje nurodomas norimas išbandyti EdTech sprendimas.

16. Teikiant paraiškas, švietimo įstaigoms keliami 2 kriterijai:

16.1. patirtis diegiant ir naudojant švietimo technologijas ir inovacijas mokymo procese (privaloma pateikti patirtį įrodančius dokumentus apie vykdytų projektų skaičių per praėjusius 3 metus);

16.2. švietimo įstaigų darbuotojai vykdo (-ė) projektus, susijusius su švietimo technologijomis ir inovacijomis (privaloma pateikti patirtį įrodančius dokumentus apie vykdytų projektų skaičių per praėjusius 3 metus).

17. Visos švietimo įstaigos, pateikusios paraiškas ir atitikusias Aprašo 16 punkte nustatytus kriterijus, yra Agentūros kviečiamos į susitikimą su paraiškoje nurodytu EdTech sprendimų kūrėju. Susitikimo metu EdTech sprendimų kūrėjas pristato siekiamą išbandyti EdTech sprendimą, o švietimo įstaiga – motyvaciją (žodžiu) dalyvauti išbandyme. Po susitikimo, EdTech sprendimų kūrėjas pasirenka švietimo įstaigas, su kuriomis norėtų tęsti bendradarbiavimą, ir el. paštu Agentūrai pateikia pasirinktų švietimo įstaigų sąrašą.

18. EdTech sprendimų kūrėjams paliekama teisė savarankiškai pasirinkti švietimo įstaigų, kuriose siekia išbandyti EdTech sprendimus, skaičių.

V SKYRIUS IŠBANDYMO ORGANIZAVIMAS

19. EdTech sprendimų kūrėjus ir jų Agentūrai pateiktame sąraše pasirinktas švietimo įstaigas, Agentūra kviečia į susitikimą. Susitikimo metu pristatomas preliminarus išbandymo planas, susitariama dėl bendrų išbandymo tikslų bei išbandymo trukmės. Šio etapo metu tiek EdTech sprendimų kūrėjams, tiek švietimo įstaigų darbuotojams neradus sutarimo, paliekama galimybė atsisakyti pasirašyti bendradarbiavimo susitarimą ir pasitraukti iš bandymo. Apsisprendimui skiriamos 5 darbo dienos po susitikimo dienos.

20. Su išbandyme dalyvaujančiomis švietimo įstaigomis EdTech sprendimų kūrėjas pasirašo bendradarbiavimo susitarimą pagal pavyzdinę Aprašo 3 priede pateiktą formą, kurioje detalizuojamos išbandymo dalyvių atsakomybės ir įsipareigojimai, detalios išbandymo veiklos.

21. Išbandymas prasideda, kai yra sudaroma bendradarbiavimo susitarimas tarp švietimo įstaigos ir EdTech sprendimų kūrėjo, ir baigiasi įvertinus išbandymo rezultatus.

22. Esant poreikiui išbandymus švietimo įstaigose gali stebėti Agentūros paskirti stebėtojai, ekspertai.

VI SKYRIUS IŠBANDYMO EIGA

23. EdTech sprendimų išbandymas vyksta švietimo įstaigose sutartu mokymo(si) proceso metu.

24. Vykdomi reguliarūs (pagal bendradarbiaujančių šalių susitarimą) susitikimai tarp EdTech sprendimų kūrėjų ir jų sprendimus išbandančių švietimo įstaigų.

25. EdTech sprendimų kūrėjai turi aplankyti švietimo įstaigas bent kartą per išbandymo laikotarpį. Susitikimas gali būti vykdomas nuotoliniu būdu arba kontaktiniu būdu.

26. Agentūra išbandymų metu teikia metodinę medžiagą ir padeda išspręsti kilusias problemas.

27. Pasibaigus visiems išbandymams, Agentūra su visais išbandymo dalyviais surengia viešą rezultatų aptarimą ir pateikia ataskaitą.

28. Rezultatų aptarimo metu švietimo įstaigų darbuotojams ir EdTech sprendimų kūrėjams teikiami sertifikatai, įrodantys dalyvavimą išbandyme.

29. Išbandymo veiklos gali būti organizuojamos ir vykdomos kontaktiniu būdu bei nuotoliniu būdu.

VII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

30. Su išbandymu susijusios veiklos (EdTech sprendimų kūrėjo pavadinimas, EdTech sprendimo pavadinimas, švietimo įstaigos pavadinimas) viešinamos Agentūros interneto svetainėje (www.nsa.lt). EdTech sprendimų kūrėjai turi teisę savo komunikacijose minėti, jog jų EdTech sprendimas buvo išbandytas švietimo įstaigose.

31. EdTech sprendimų kūrėjai, švietimo įstaigos ir kiti asmenys, susiję su išbandymo veiklų organizavimu, privalo laikytis 2016 m. balandžio 27 d. Europos Parlamento ir Tarybos reglamento (ES) 2016/679 dėl fizinių asmenų apsaugos tvarkant asmens duomenis ir dėl laisvo tokių duomenų judėjimo ir kuriuo panaikinama Direktyva 95/46/EB (toliau – Bendrasis duomenų apsaugos reglamentas), Lietuvos Respublikos asmens duomenų teisinės apsaugos įstatymo, ir kitų teisės aktų, reglamentuojančių asmens duomenų teisinę apsaugą, atsako už informacijos, susijusios su išbandymo veiklų įgyvendinimu, duomenų tikslumą, teisėtumą:

31.1. Dokumentus, susijusius su išbandymo veiklų įgyvendinimu, švietimo įstaigų darbuotojai, EdTech sprendimų kūrėjai ir kiti asmenys, susiję su išbandymo veiklų organizavimu, privalo tvarkyti ir saugoti dokumentų tvarkymą ir saugojimą reglamentuojančių teisės aktų nustatyta tvarka.

31.2. Viešai skelbiama informacija apie išbandymo veiklas pateikiama, laikantis Bendrojo duomenų apsaugos reglamento nuostatų.

31.3. Organizuojant išbandymo veiklas surinkti asmens duomenys tvarkomi, vadovaujantis Bendrojo duomenų apsaugos reglamentu. Asmens duomenų tvarkymo tikslas – identifikuoti švietimo įstaigų darbuotojus, EdTech sprendimų kūrėjus, įvertinti jų atitiktį Aprašo reikalavimams bei teisę vykdyti išbandymo veiklas. Duomenų subjektų teisės įgyvendinamos Bendrajame duomenų apsaugos reglamente ir duomenų valdytojo, į kurį kreipiamasi dėl duomenų subjekto teisių įgyvendinimo, nustatyta tvarka.

32. Teisė į nuosavybę ir intelektinės nuosavybės teisės:

32.1. Visos intelektinės nuosavybės teisės į produktus, paslaugas, sistemas, modulius, duomenų bazes, dokumentus ir programinę įrangą, galiojančias bendradarbiavimo susitarimo sudarymo metu (įskaitant tolesnį jų kūrimą, pritaikymą ar atnaujinimą, kuris vyksta nepriklausomai nuo susitarimo) („Originali medžiaga“), priklauso ir turi likti šaliai, kuri pateikė medžiagą.

32.2. EdTech sprendimų kūrėjas yra atsakingas už švietimo įstaigų informavimą apie visas intelektinės nuosavybės teises ir susitarimų dėl jų sudarymą.

33. EdTech sprendimų kūrėjas suteikia neišimtinę licenciją švietimo įstaigai (įskaitant tokias įstaigas ar subjektus, kurie priklauso ar priklauso tai pačiai institucijai ar grupei, kaip ir atstovaujamas) naudoti, modifikuoti ir kopijuoti originalią medžiagą, pateiktą pagal bendradarbiavimo susitarimą.

34. Švietimo įstaiga neprisiima jokios atsakomybės už žalą, patirtą išbandymo metu, nebent tai būtų padaryta dėl švietimo įstaigos darbuotojų aplaidumo ar neatsargumo. Jokiomis aplinkybėmis šalis nėra atsakinga už pelno praradimą, numatytų santaupų praradimą, duomenų praradimą ar kitą netiesioginę kitos šalies patirtą žalą.

35. Dalyvavimas išbandymo veiklose yra neatlygintinas. Bendradarbiavimo susitarimas nesukuria finansinio įsipareigojimo jo šalims:

35.1. Visi sutarti išbandyti EdTech sprendimai turi būti nemokamai pateikiami švietimo įstaigoms, kuriose bandymai atliekami, per visą bendradarbiavimo susitarime nurodytą išbandymo laikotarpį;

35.2. Išbandymo įgyvendinimas jokių būdu nėra laikomas pirkimu, kuriam taikomas Lietuvos Respublikos viešųjų pirkimų įstatymas;

35.3. Jokie kiti komercinio pobūdžio susitarimai negali būti pasirašyti;

35.4. Dalyvavimas išbandyme negarantuoja, kad ateityje bus vykdomi tolimesni švietimo įstaigos ir EdTech sprendimų kūrėjo, su kuria švietimo įstaiga išbandė savo sprendimus, susitarimai;

35.5. Išankstinis susitarimas, jog po išbandymo švietimo įstaiga įsigis išbandytą EdTech sprendimą negali būti sudaromas.
