

## 1. MONOLOG

## PIRMOJO POROS KANDIDATO

*Dauer:* 3–4 Minuten

*Thema:* **Bekanntschaften im Internet**

*Aufgabe:* Schauen Sie sich die Bilder an und sprechen Sie zum Thema nach folgenden Fragen.



pixabay.com



MS Bing IC

- Beschreiben Sie die Bilder. Vergleichen Sie sie miteinander.
  - Wo und wie haben Sie Ihre beste Freundin/Ihren besten Freund kennengelernt? Sind Online-Freunde reale Freunde? Warum (nicht)? Nennen Sie mindestens zwei Argumente.
  - Warum suchen die Menschen neue Freunde im Internet? Nennen Sie mindestens zwei Gründe.
- *Kennen Sie Menschen, die über das Internet gute Freunde gefunden haben? Wie ist es passiert?*
- *Welche Risiken und welche Chancen bringen Online-Bekanntschaften mit sich?*

**1. MONOLOG****ANTROJO POROS KANDIDATO**

*Dauer:* 3–4 Minuten

*Thema:* **Identität einer Person**

*Aufgabe:* Schauen Sie sich die Bilder an und sprechen Sie zum Thema nach folgenden Fragen.



© Jovydas Dobilas, pexels.com



pixabay.com

- Beschreiben Sie die Bilder. Vergleichen Sie sie miteinander.
  - Wie stellen Sie sich vor, wenn Sie neue Menschen treffen? Warum? Nennen Sie mindestens zwei Argumente.
  - Welche Elemente gehören zur Identität einer Person (äußeres Bild, Nationalität, Wohnort, Muttersprache(n) usw.)? Warum? Nennen Sie mindestens zwei Argumente.
- *Ist die Kultur, in der wir aufgewachsen sind, für unsere Identität wichtig? Warum (nicht)?*
- *Wenn jemand in ein neues Land umziehen müsste, würde sich die Identität dieser Person ändern? Warum (nicht)?*

**2. DIALOG****KANDIDATŲ POROS**

*Dauer:* 4–5 Minuten

*Thema:* **Computerspiele**

*Situation:* Sie müssen für das Schulprojekt „Spielerisch lernen“ zusammen einen Vortrag über Computerspiele in der Schule halten.

*Aufgabe:* Besprechen Sie folgende Aspekte des Vortrags:

- Nennen Sie mindestens zwei Argumente, warum Computerspiele in der Schule nützlich sein können.
- Nennen Sie Beispiele, bei welchen Fächern und wie man Computerspiele verwenden kann.
- Besprechen Sie, in welcher Form Sie den Vortrag halten und wie Sie ihn visualisieren.

*Der erste Kandidat/die erste Kandidatin fängt das Gespräch an.*